Andere Chars: _____ _____ _____

_____ _____ _____ _____

_____

Rückmeldung und Erinnerungen aus Runden

Das war toll!

Datum

Datum

Zeichnungen, Notizen, usw. wozu dein Charakter oder das Spiel dich inspiriert

Raum für Kreatives

Beschreibung, Eigenarten, Zitate

Wie wirkst du?

Plotaufhänger und prägende Erlebnisse

Was treibt dich an?

Name: _____ Was bist du: _____ Spieler/Spielerin: _____ Kampagne: _____

Starke Eigenschaften

Worauf stützt du dich?

Grund Eff. Krit.

» «

» «

» «

Rest: 4

Schwache Eigenschaften

Worüber stolperst du?

» «

Trigger:

» «

Trigger:

Fertigkeiten

Was hast du gelernt?

Grund Eff.

Hintergründe und gelernte Berufe

Als was siehst du dich?

Grund

Spezialität

Grund Eff.

Spezialität

Merkmale

Was macht dich einzigartig?

Besondere Gegenstände, Waffen und Rüstung

Was hast du zur Hand?

−3

−6

−9

−12

−15

−18

−21

Geld:

Striche: Gesamt:

Kurzregeln

Werte

3: inexistent, 6: lächerlich, 9: schwach,
10: mäßig, 11: unter durchschnitt, 12: durchschnitt,
13: über durchschnitt, 14: gut, 15: sehr gut,
18: überragend, 21: superb, 24: legendär

Schwierigkeiten

3: simpel, 6: routine,
9: einfach, 12: fordernd,
15: schwer, 18: heftig,
21: superb, 24: legendär

Modifikatoren

Gute Ausganssituation: +1 bis +6
Schön beschrieben: +3
Viel Zeit: +3
Unterstützende: +1 pro +

Copyright: Design Arne Babenhauserheide (1w6.org), Bilder Henrique Lazarini und Trudy Wenzel (Würfel), frei lizensiert unter der GPL (lizenz.1w6.org)