

Andere Chars: -----

Rückmeldung und Erinnerungen aus Runden

Das war toll!

Datum

Datum



Zeichnungen, Notizen, usw. wozu dein Charakter oder das Spiel dich inspiriert

Raum für Kreatives

Beschreibung, Eigenarten, Zitate

Wie wirkst du?

Plotaufhänger und prägende Erlebnisse


Was treibt dich an?

Name: _____

Was bist du: _____

Starke Eigenschaften

Worauf stützt du dich?

Wert	Schwelle
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Rest:  <input type="text"/>	4

-3



-6



-9



Schwache Eigenschaften

Worüber stolperst du?

Wert	Schwelle
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Trigger:	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Trigger:	<input type="text"/>

Fertigkeiten

Was hast du gelernt?

Grund	Eff.
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

-12



-15



-18



Hintergründe und gelernte Berufe

Als was siehst du dich?

Grund	Eff.
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Spezialität	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Grund	Eff.
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Spezialität	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Merkmale

Was macht dich einzigartig?

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

-21



Besondere Gegenstände, Waffen und Rüstung

Was hast du zur Hand?

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

Spieler/Spielerin: -----

Kampagne: -----

Empty rounded rectangular box for player name.

Empty rounded rectangular box for campaign name.

Small rectangular box for player name.

Small rectangular box for campaign name.

Small rectangular box for player name.

Small rectangular box for campaign name.

Small rectangular box for player name.

Small rectangular box for campaign name.

Empty rounded rectangular box for player name.

Empty rounded rectangular box for campaign name.

Small rectangular box for player name.

Small rectangular box for campaign name.

Small rectangular box for player name.

Small rectangular box for campaign name.

Small rectangular box for player name.

Small rectangular box for campaign name.

Rectangular box labeled "Geld:" for recording money.

Rectangular box labeled "Striche:" and "Gesamt:" for recording scores.

Kurzregeln

Werte

3: inexistent, 6: lächerlich, 9: schwach, 10: mäßig, 11: unter durchschnitt, 12: durchschnitt, 13: über durchschnitt, 14: gut, 15: sehr gut, 18: überragend, 21: superb, 24: legendär

Schwierigkeiten

3: simpel, 6: routine, 9: einfach, 12: fordernd, 15: schwer, 18: heftig, 21: superb, 24: legendär

Modifikatoren

Gute Ausgangssituation: +1 bis +6
Schön beschrieben: +3
Viel Zeit: +3
Unterstützende: +1 pro +