

Notizen

Name:

Art:

Raum für Kreatives

Beschreibung, Eigenarten und Zitate

Plotaufhänger und prägende Erlebnisse



Kampagne: _____ SpielerIn: _____
 Geschlecht: _____ Größe: _____ Gewicht: _____
 Haare: _____ Augen: _____ Haut: _____

Kampagnenbild

Eigenschaften

Mod	Name	Wert	Mod	Name	Wert
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="text"/>

Fertigkeiten

Mod	Name	Grund- Wert	Eff. Wert
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>

Berufe/Hintergründe

Mod	Name	Grund- Wert	Eff. Wert
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>

Merkmale

Name	Wert	Name	Wert
_____	<input type="text"/>	_____	<input type="text"/>
_____	<input type="text"/>	_____	<input type="text"/>
_____	<input type="text"/>	_____	<input type="text"/>

Waffen

Name	FW	Schaden	Zusatz
_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____
_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	_____

Schutz

Name	Schutz	Zusatz
_____	<input type="text"/>	_____
_____	<input type="text"/>	_____

TP (WS): _____

Wunden: _____

_____ : _____

_____ : _____

_____ : _____

Striche: _____ Ges: _____

Ausrüstung und sonstiges

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Vermögen

Persönliche Ausrüstung und enge Kontakte

_____	<table border="1"><tr><td>_____</td></tr></table>	_____	_____	<table border="1"><tr><td>_____</td></tr></table>	_____	_____	<table border="1"><tr><td>_____</td></tr></table>	_____

_____		_____		_____				
_____		_____		_____				
_____		_____		_____				
_____		_____		_____				
Kosten		Kosten		Kosten				

Personen

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Regelschnipsel

Mindestwürfe

Routine: 6
 Einfach: 9
 Fordernd: 12
 Schwer: 15
 Heikel: 18
 Extrem: 21
 Wahnwitzig: 21
 Legendär: 24
 ...

Eigene Notizen

Namen und Werte

6: Armselig (--)
 9: Schwach (-)
 10: Mäßig (-)
 11: Unter Durchschnitt (±)
 12: Durchschnittlich (±)
 13: Über Durchschnitt (±)
 14: Gut (+)
 15: Sehr Gut (+)
 18: Übertrend (++)
 21: Superb (+++)
 24: Legendär (++++)

Modifikatoren für Proben

Gute Ausgangssituation: +3 bis +6
 Schön beschrieben: +1 bis +3
 Viel Zeit lassen (Geduldprobe): bis +3
 Passt genial zum Charakter: bis +3
 Unterstützende Fertigkeit: +1 pro +

Wunden: -3/Wunde
 Krit. Wunde (Kampf/Ruhe): -6/-12
 Stark abgelenkt: -3