Andere Chars:					
Rückmeldung und Erinnerungen aus Runden  Das war toll!			Zeichnungen, Notizen, usw. wozu dein Charakter oder das Spiel dich inspiriert  Raum für Kreatives		
Datum	Datum				
					taufhänger und prägende Erlebnisse  Was treibt dich an?

Name:	Was bist du:	Spieler/Spielerin:	Kampagne:
Starke Eigenschaften Worauf stützt du dich?	Schwache Eigenschaften Worüber stolperst du?		
wert Schwelle —3	Wert Schwelle		
	Trigger:		
Rest: 6 4	Trigger:		
Fertigkeiten  Was hast du gelernt?	Hintergründe und gelernte Berufe Als was siehst du dich?		
Srund eff.	Grund  Grund  Spezialität		
<b>—</b> 15			
——————————————————————————————————————	Spezialität		
Merkmale	Besondere Gegenstände, Waffen und Rüstung		
Was macht dich einzigartig?	Was hast du zur Hand?		
		Geld:	Striche: Gesamt:
		Kurzregeln Werte Schwierigke	iten Modifikatoren
		3: inexistent, s: lächerlich, 9: schwach, 10: mäßig, 11: unter durchschnitt, 12: durchschnitt, 13: über durchschnitt, 14: gut, 15: sehr gut, 18: überragend, 21: superb, 24: legendär 21: superb, 24: legendär	, Gute Ausganssituation: +1 bis +6 prnd, Schön beschrieben: +3 J. Viel Zeit: +3

Copyright: Design Arne Babenhauserheide (146.org), Bilder Henrique Lazarini und Trudy Wenzel (Würfel), frei lizensiert unter der GPL (lizenz.146.org)