

# Lizenz und Epilog



Das EWS steht unter der GPLv3:  
<http://lizenz.lw6.org>

In einem Satz: Die GPLv3 erlaubt Nutzung, Vertrieb und Veränderung des EWS, solange die VorautorInnen genannt werden und jeder Anderer die freie Nutzung des Regelbereiches erlaubt und ermöglicht wird.

Quelldateien: <http://quellen.lw6.org>

Es wurde erstellt von  
© 2003 - 2009 - Arne Babenhauserheide  
unter Mithilfe von Julian Groß (SL, RaumZeit),  
Oliver Jahnel (Spieler, MAMo), Andreas Jehle  
(Spieler), Jens Stengel (Spieler), Achim Zien  
(Konf, Programmierung), Gertrud Wenzel  
(Coverbild), ...und vielen anderen:  
- <http://leute.lw6.org>

Außerdem mit Inspirationen aus DSA®  
(Fanpro), Shadowrun® (FASA), Gurps®  
(SJGames), Fudge™ (Grey Ghost Press),  
Universe (von Hannah Silbernagl), Striker (von  
Luciano Graffeo), Mechanical Dream®  
(Steamlogic), dem Weltenbuch (jccorporation)  
und vielen weiteren.

Diese Version wurde maßgeblich von Andreas  
Jehle und Julian Groß korrekturgelesen.  
Ihnen gebührt der Dank dafür, dass  
bestimmte Abschnitte nun verständlicher  
sind.

An dieser Stelle: Danke!

Und vielen Dank an meine Frau, die meine  
Verrücktheiten unterstützt.

Die Grafiken stammen mit Ausnahme des Logos aus dem  
freien Strategiespiel "Battle for Wesnoth" (wesnoth.org).  
Falls du Lust hast, für das EWS eigene Bilder zu zeichnen,  
dann schreib uns bitte!

PS: Vom Autor empfohlen ab 14 Jahren.

# Ein Würfel System

Für Welten,

Kampagnen und

One-Shots v2.3.0

Einfach saubere Regeln

3€



Bild:  
Gertrud  
Wenzel

Seiten 3 bis 8:  
Grundlagen  
- Eigenschaften -  
- Fertigkeiten, Beruf  
und Hintergrund -  
- Merkmale -  
- Proben -

Seiten 9 bis 22:  
Charaktererschaffung  
- Charakterheft -  
- Das vereinfachte  
objektive System -  
- Beispiele für Eigenschaften,  
Fertigkeiten und Merkmale -  
- Was bieten  
Beruf und Hintergrund? -

Seiten 23 bis 31: Konfrontationen  
- Schaden und Heilung -  
- Das Ein Wurf System -  
- Hinweise zum Leiten -

Seite 32: Anpassung des EWS

Seiten 33 und folgende:  
Anhang  
- Module -  
-- Steigerung im vobsy --  
-- Fokusmodul Kampf --  
- Lizenz und Epilog -

lw6.org

Frei wie in Freiheit  
Frei wie GNU/Linux

