

Warum sollten wir die Systemfunktionen auslagern?

10. Februar 2008

In diesem Dokument versuche ich zu beschreiben, warum unser Schlachtfeld-Simulator die gesamten Systemspezifischen Funktionen in ein eigenes Modul auslagern sollte

1 Warum diese Analyse notwendig ist/sein kann

Code zu überarbeiten und seine Struktur zu ändern kann einiges an Arbeit sein. Dass diese Arbeit zurück kommt, will ich hier kurz anschaulich zeigen.

2 Breakeven für den Arbeitsaufwand

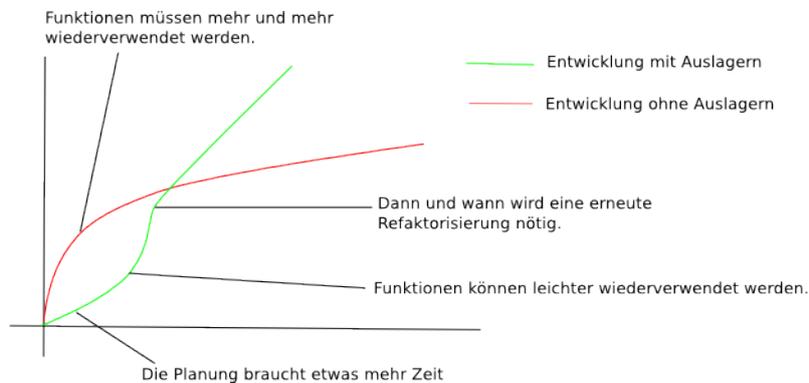


Abbildung 1: Breakeven Diagramm

3 Abschluss

Das Diagramm soll nur anschaulich machen, was der Nutzen von sauberer Auslagerung von Funktionen ist.

Da es keine Daten dazu gibt, ist das nur ein Erwartungswert, der sich jedoch in meiner bisherigen Arbeit am Schlachtfeld und nun auch am Blob Battle bestätigt hat.